#include<iostream>

using namespace std;

int sum(int a,int b){

int c=a+b;

return c;

}

//this will not swap a and b

void swap(int a,int b){    //temp  a   b

int temp = a;              //4     5   5

a=b;                       //4     5   5

b=temp;                    //4     5   4

}

//call by reference using pointers

void swapPointer(int\* a,int\* b){    //temp  a   b

int temp = \*a;                      //4     5   5

\*a=\*b;                              //4     5   5

\*b=temp;                            //4     5   4

//return a;

}

void swapReferenceVar(int &a,int &b){    //temp  a   b

int temp = a;                         //4     5   5

a=b;                                  //4     5   5

b=temp;                               //4     5   4

//return a;

}

int main(){

int x=4,y=5;

//cout<<"The sum of 4 and 5 is"<<sum(a,b);

cout<<"The value of x is "<<x<<"The value of y is"<<y<<endl;

swapReferenceVar(x,y);

cout<<"The value of x is "<<x<<"and the value of y is"<<y<<endl;

return 0;

}